

NUEVO TUTORIAL DE 3DSMAX

Estimados visitantes: en esta pequeña actualización se ha agregado un nuevo tutorial de 3DSMAX acerca del material llamado Multi/Sub-Object, el cual es fundamental a la hora de texturizar elementos. Se puede ver en [este enlace](#) o en la sección [Tutoriales de 3DSMAX](#). También se ha actualizado con nuevas imágenes y textos el [tutorial N° 5 de 3DSMAX](#) que ahora se llama Materiales y sus propiedades. Próximamente se irán colocando más tutoriales respecto a 3DSMAX y/o modificando los ya existentes, y espero ir realizando pequeñas actualizaciones constantemente.

Como siempre me despido muy agradecido de sus visitas y sus comentarios que ayudan a mejorar el blog.

Saludos cordiales,