

NUEVO TUTORIAL DE 3DSMAX, ARCH & DESIGN

Estimados visitantes: en esta pequeña actualización se ha agregado un nuevo tutorial de 3DSMAX y esta vez se tratan los diferentes materiales de Arch & design que nos ofrece el motor de render Mental Ray. Se puede ver en [este enlace](#) o en la sección [Tutoriales de 3DSMAX](#). Próximamente se irán colocando nuevos tutoriales respecto a 3DSMAX y/o modificando los ya existentes, y espero seguir realizando pequeñas actualizaciones relacionadas también a AutoCAD. Y también he agregado una nueva encuesta al sitio.

Nuevamente me despido muy agradecido de sus visitas y del éxito que le han dado a MVBlog.

Saludos cordiales,