

NUEVO TUTORIAL DE 3DSMAX: ILUMINACIÓN CON MENTAL RAY

Estimados visitantes: en esta nueva y pequeña actualización se ha agregado un nuevo tutorial de 3DSMAX llamado iluminación interior con el motor de render Mental Ray. Se puede ver en [este enlace](#) o en la sección [Tutoriales de 3DSMAX](#). Además se ha agregado un nuevo blog a la lista de enlaces del sitio.

Por ahora me despido y les estoy muy agradecido por sus clicks y en especial a la persona que ha hecho la primera donación a través de Paypal, ¡Muchas gracias!. Espero ir mejorando el contenido del blog y seguir agregando tutoriales, y en un futuro ver la posibilidad de tener un canal de Youtube para MVBlog.

Saludos cordiales,