

# PEQUEÑO UPDATE DEL BLOG

Estimados visitantes, junto con saludarles les comento que se ha realizado un pequeño update al blog y se resume en lo siguiente:

- Se ha complementado el tutorial de autoCAD 3D sobre Planos de corte o section plane, agregando más imágenes y agregando nueva información y ejemplos. Se puede consultar [aquí](#).
- Se han agregado dos nuevos apuntes de dibujo técnico: [Métodos de proyección](#) y [Perspectivas](#).

Espero seguir complementando otros tutoriales y agregar otros nuevos como uno sobre el render de ACAD 2017 (ya que ha cambiado respecto a 2013) y otras cosas más al blog. Desde ya muchas gracias por sus visitas.

Saludos cordiales,

---

## BIENVENIDA OFICIAL AÑO ACADÉMICO 2017 Y NUEVOS APUNTES

Saludos cordiales a los visitantes y con este mensaje les doy la más cordial bienvenida al año académico 2017. Por esto mismo he aprovechado de actualizar el blog con 3 nuevos artículos (disculpen lo poco pero no he tenido mucho tiempo ultimamente) que espero les sean útiles:

- Nuevo tutorial de AutoCAD 3D donde vemos los comandos base faltantes: [Extrude](#), [Sweep](#) y [Revolve](#).
- Dos nuevos apuntes sobre dibujo técnico: la [Escala](#) y los [tipos de línea y grosores](#).

Además y como habrán notado desde hace un tiempo, se ha decidido eliminar por completo el foro ya que además de ocupar espacio era poco práctico pues no permitía una interacción adecuada con ustedes por lo que espero pronto colocar otro sistema que sea más fácil y por fin permita

que les pueda responder las consultas (desafortunadamente por cosa de tiempo me es muy difícil y por eso estoy en búsqueda de otro sistema más apropiado). Finalmente no me queda que agradecerles infinitamente las visitas al blog y espero seguir colocando más apuntes y tutoriales, y por supuesto mejorando el sitio.

Saludos cordiales y éxito en este nuevo año académico.

---

## NUEVO TUTORIAL DE 3DSMAX: ILUMINACIÓN CON MENTAL RAY

Estimados visitantes: en esta nueva y pequeña actualización se ha agregado un nuevo tutorial de 3DSMAX llamado iluminación interior con el motor de render Mental Ray. Se puede ver en [este enlace](#) o en la sección [Tutoriales de 3DSMAX](#). Además se ha agregado un nuevo blog a la lista de enlaces del sitio.

Por ahora me despido y les estoy muy agradecido por sus clicks y en especial a la persona que ha hecho la primera donación a través de Paypal, ¡Muchas gracias!. Espero ir mejorando el contenido del blog y seguir agregando tutoriales, y en un futuro ver la posibilidad de tener un canal de Youtube para MVBlog.

Saludos cordiales,

---

## NUEVO TUTORIAL DE 3DSMAX, ARCH & DESIGN

Estimados visitantes: en esta pequeña actualización se ha agregado un nuevo tutorial de 3DSMAX y esta vez se tratan los diferentes materiales de Arch & design que nos ofrece el motor de render Mental Ray. Se puede ver en [este enlace](#) o en la sección [Tutoriales de 3DSMAX](#). Próximamente se irán colocando nuevos tutoriales respecto a 3DSMAX y/o modificando los ya existentes, y espero seguir realizando pequeñas actualizaciones relacionadas también a AutoCAD. Y también he agregado una

nueva encuesta al sitio.

Nuevamente me despido muy agradecido de sus visitas y del éxito que le han dado a MVBlog.

Saludos cordiales,